

86. Hanauerland Spiele



Kinderleichtathletik Disziplinen

Hindernis-Sprint-Pendelstaffel

Ablauf:

- Die Kinder sprinten in Staffelform (pro Team 6 Kinder) eine 30m-Hindernisstrecke (4 Bananenkartons; Abstand ca. 5m) und einen Flachsprint über die entsprechende Distanz in entgegengesetzter Richtung. Jeder Staffelläufer absolviert einmal die Hindernis- und einmal die Flachsprintstrecke.



- Die Übergabe des Staffelstabes erfolgt von hinten: Der übergabende Läufer muss dazu eine Stange ca. 3m hinter der Übergabelinie umlaufen. Währenddessen stellt sich der nächste Läufer auf der freien Bahn auf. Die anderen warten vor der Stange, um bei der Übergabe von Hinten nicht im Weg zu stehen.

Wertung:

- Mit dem Überqueren der Ziellinie des Schlussläufers wird die Laufzeit des Staffelteams ermittelt.

- Die Ergebnisse aller Staffeln werden miteinander verglichen und in Rangfolge gebracht: das schnellste Team erhält einen Ranglistenpunkt, das zweite Team zwei Ranglistenpunkte usw.

Schlagwurf mit dem Heuler

(Jedes Kind absolviert seinen ersten Versuch. Anschließend geht es in den zweiten Durchgang.)

Ablauf:

- Jedes Kind wirft einen Heuler aus dem Anlauf in Richtung der markierten Zonen (Zonenbreite 2m).
- Die Zonen sind mit Punkten kenntlich gemacht (Zone 1 = 1 Punkt, Zone 2 = 2 Punkte usw.).
- Die Zone, in der das Wurfgerät aufkommt, bestimmt die Anzahl der erreichten Punkte.
- Jedes Kind der Klasse hat drei Versuche.
- Die besten sechs kommen in die Wertung.



Wertung:

- Die drei erreichten Punktzahlen eines jeden Kindes werden addiert.
- Die sechs größten Punktzahlen werden zum Teamergebnis addiert.
- Das beste Team erhält einen Ranglistenpunkt, das zweite Team zwei usw.

Zonenweitsprung (Jedes Kind absolviert seinen ersten Versuch. Anschließend geht es in den zweiten Durchgang.)

Ablauf:

- Jedes Kind springt über ein niedriges Hindernis (Bananenkarton) in die in Zonen unterteilte Weitsprunggrube (Zonenbreite 25cm).
- Die Zonen sind mit Punkten kenntlich gemacht (Zone 1 = 1 Punkt, Zone 2 = 2 Punkte usw.).
- Die Zone, in der der letzte Körperabdruck ist, bestimmt die erreichte Punktzahl.
- Jedes Kind der Klasse hat drei Versuche.
- Die besten sechs kommen in die Wertung.



Wertung:

- Die drei erreichten Punktzahlen eines jeden Kindes werden addiert.
- Die sechs größten Punktzahlen werden zum Teamergebnis addiert.
- Das beste Team erhält einen Ranglistenpunkt, das zweite Team zwei usw.

Transportstaffel

Ablauf:

- Eine Mannschaft (6-11 Kinder) läuft gleichzeitig 3 Minuten lang auf einer abgesteckten Strecke von einem Eimer zum anderen.
- Der Mannschaft stehen 6 Schwämme zur Verfügung, mit deren Hilfe Wasser von einem Eimer in den anderen transportiert wird.

Wertung:

- Nach Ablauf der 3 Minuten wird gemessen, wieviel Milliliter Wasser transportiert wurde.
- Das Team mit den meisten Millilitern erhält einen Ranglistenpunkt, das zweitbeste Team erhält zwei Ranglistenpunkten usw.

